

Примерно разпределение по образователно съдържание по направление „Математика“ съобразно възможностите за реализиране на темите и постигдане на очакваните резултати

Месец/ седмица	Ядро	Тема №		Очаквани резултати		Ресурси
				За детето	За учителя	
X/1.	Ю, Ю	1. Ориен- тиране. Сравняване		<ul style="list-style-type: none"> • Определя мястото на обект. • Определя отдалечеността на два предмета спрямо себе си, като използва близо и далече. • Сравнява: • Два обекта по дължина и разпознава дълъг – къс; • Копичеството в две предметни групи • Открива и назовава общ признак за групиране. 	<p>Познавателна книжка „Моята приказка на пътешка към математиката“ за трета група. София: Бузвест 2000, 2018 (в текста книга за учителя), Методическо ръководство за учителя, Сборник с текстове, игр и песни за деца а от трета група на детската градина (в текста сборник)</p>	<p>Книга за учителя за трета група (възрастова група). София: Бузвест 2000, 2017, с. 3 (в текста ще се отбелязва познавателната книжка, с. . .)</p> <p>(Методическо ръководство), Сборник с текстове, игр и песни за деца а от трета група на детската градина (в текста сборник)</p>
X/2.	Ю	2. Групиране		<ul style="list-style-type: none"> • Групира обекти по едно свойство (цвет, вид или големина). • Допълва група, като опчита признака за групиране. • Открива (диференцира) ново свойство за разделение на обектите в група – повторна класификация. • Разпознава и диференцира еднакви и различни обекти. 	<p>познавателната книжка, с. 4, игра „Пощадъни“ демонстрационен материал</p>	<p>Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник</p>
X/2.	Ю	3. Повече, по-малко, толкова – колкото		<ul style="list-style-type: none"> • Сравнява количествата на две предметни групи и установява отношенията „толкова – колкото“, „повече“ „по-малко“. • Разпознава и назовава пространствено местоположение на предмет чрез „върхе – вън“. • Установява и определя пространствени отношения между два и повече обекти. • Разпознава лява, дясна ръка. 	<p>познавателната книжка, с. 5, игра „Пощадъни“, демонстрационен оперативен материал</p>	<p>Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник</p>
X/3.	Ю	4. Числата един и две и техните цифри 1 и 2		<ul style="list-style-type: none"> • Сравнява количествата на две предметни групи и установява едно от отношенията „толкова – колкото“ „повече“ „по-малко“. • Брои до две. • Разпознава и съпоставя цифри на числата един и две към съответните количества. • Определя порядното място на обект в редица. 	<p>познавателната книжка, с. 6, игра „Товарен влак“</p>	<p>Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник</p>
X/3.	Ю	5. Знам и Мога (прос- ледяване на постиженията)		<ul style="list-style-type: none"> • Групира обекти и открива обект, който нарушива свойството за групиране. • Брои и съпоставя количество от предметни групи и знаково-схематични модели – фигури с точки. • Съпоставя количество и установява „толкова – колкото“ между предметни групи и знаково-схематични модели. 	<p>познавателната книжка, с. 7, игра „Индари и рилки“ демонстрационен и оперативен материал</p>	<p>Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник</p>

Месец/седмица	Ядро	Тема №	Очаквани резултати	Ресурси	
				За детето	За учителя
	V, РФ	6. Знам и нога (прос- ледяване на постижениета)	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява и определя висок – нисък. Разпознава геометричните фигури кръг, квадрат и триъгълник. Подрежда три обекта във взаимодействие по образец. 	познавателната книжка, с. 8, „Игра „Далавинци“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
X/4.	ПО	7. Знам и нога (прос- ледяване на постижениета)	<ul style="list-style-type: none"> Отделя обекти по техните местоположения в пространството. Ориентира се по основните посоки, като използва „нагоре – надолу“, „лево – дясно“. Определя отдалеченост на обект – „по-ближко“, „по-далече“. 	познавателната книжка, с. 9, „Игра „Кой не е на мястото си“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
	РФ, ВО	8. Знам и нога (прос- ледяване на постижениета)	<ul style="list-style-type: none"> Разпознава геометричните фигури кръг, квадрат и триъгълник. Разпознава ден от нощ. Разпознава и назовава годишните сезони. 	познавателната книжка, с. 10, „Игра „Милите приятели“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
X/5.	КО	9. Число три и цифра 3	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява количествата на две предметни групи и установява едно от отношенията „толкова – колкото“, „поече“, „по-малко“. Бром до три. Разпознава и съпоставя цифрите на числата едно, две и три към съответните количества. Определя предметното място на обект в редица до три. Подрежда обекти във взаимодействие по образец. 	познавателната книжка, с. 11, „Игра „Саколет“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
	КО	10. Число четири и цифра 4	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява количествата на две предметни групи и установява едно от отношенията „толкова – колкото“, „поече“, „по-малко“. Бром и отбюрява до четири. Разпознава и съпоставя цифрите на числата едно, две, три и четири към съответните количества. Определя предметното място на обект в редица до четири. Довършва редица от алгоритминчен тип, като делуда два броя да. 	познавателната книжка с. 12, „Игра „Цветни обръчи“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
X/6.	ВО	11. Сезони	<ul style="list-style-type: none"> Разпознава и назовава годишните сезони. Ориентира се в тяхната последователност. Разпознава частни на денонцишето и последователност от сучки. Бром до четири. Сравнява две предметни групи (до четири предмета), като назовава „правозвано“ „помалко“. 	познавателната книжка, с. 13, „Игра „Сезони“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
	КО	12. Сравня- ване	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява количества в предметни групи и бром до четири. Съпоставя количества и цифри на числа до четири. Открива обект в редица по неговото поредно място. Определя предметното място на обект в редица. Моделира числата до четири чрез предметно-схематични модели. Открива наричанен принцип за класификация (группиране). 	познавателната книжка, с. 14, „Игра „Кой не е от групата?“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник

Месец/ седмица	Ядро	Тема №	Очаквани резултати	Ресурси	
				За детето	За учителя
X/7.	Р0, П0	13. Правовъгълник	<ul style="list-style-type: none"> • Разпознава геометричните фигури кръг, квадрат и триъгълник. • Разпознава правоъгълник. • Преоткрива правоъгълника, кръга, квадрата и триъгълника в забикатящата действителност. • Разпознава предмети с правоъгълна форма. • Ориентира се в подреждането на обекти в редици и колони в двумерно пространство. • Сравнява обекти спрямо формата, размера и техния брой. 	познавателната книжка с. 15, игра „Геометрично домино“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
КО	14. Брои до 4		<ul style="list-style-type: none"> • Брои и отбелязва до четири. • Съпътства количества с цифри на числа до четири. • Подрежда редицата на числата до четири. • Открива обект в редица по негово поредно място. • Определя поредното място на обект в редица. • Моделира числата до четири с предметно-сематични модели. 	познавателната книжка с. 16, игра „Къщичките на Многознайко“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
XI/8.	И, П0	15. Сравняване. Широк – тесен	<ul style="list-style-type: none"> • Разпознава и сравнява обекти по техни пространствени измерения – височина и дължина. • Сравнява два обекта и разпознава широк – тесен. • Ориентира се в двумерно пространство – лабиринт. • Брои до четири и определя поредното място на обект в редица до четири елемента. 	познавателната книжка с. 17, игра „Цветни кули“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
XI/9.	КО, П0	16. Число пет и цифра 5	<ul style="list-style-type: none"> • Сравнява количествата на две предметни групи и установява едно от отношенията „толкова – колкото“, „половече“, „по-малко“. • Брои и отбелязва до пет. • Разпознава и съпътства цифрите на числата едно, две, три, четири и пет към съответните количества. • Определя поредното място на обект в редица до пет. • Моделира количество в знамено-сематичен план. • Ориентира се в двумерно пространство – лабиринт. 	познавателната книжка с. 18, игра „Монте със Ми“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
XI/9.	КО	17. Групиране. Броене до пет	<ul style="list-style-type: none"> • Открива и назовава общо номинално свойство за групиране (родово-видови свойства). • Брои и отбелязва до пет. • Съпътства количества с цифри на числа до пет. • Подрежда редицата на числата до пет. • Открива обект в редица по негово поредно място. • Определя поредното място на обект в редица. • Различава и назовава правоъгълник, триъгълник, кръг. 	познавателната книжка с. 19, игра „Лиладоре – зеленчук“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
И, РФ	18. Сравняване		<ul style="list-style-type: none"> • Различава и назовава правоъгълник, триъгълник, кръг. • Сравнява обекти по форма. Разпознава единакви обекти. • Сравнява обекти по височина и подрежда съординационни редици във възходящ ред от пет елемента. • Открива и подрежда пропуснати елементи в съординационна редица. 	познавателната книжка с. 20, игра „Цветни обръчи“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник

Месец/ седмица	Ядро	Тема №	Очаквани резултати	Ресурси	
				За детето	За учителя
X/10.	ПО, КО	19. Ориентиране. Редици и колони	<ul style="list-style-type: none"> Брои и сравнява количества до пет. Съпоставя количества и цифра на число. Разпознава пространствени отношения при подреждането на обекти в двумерно пространство в редица и колона – редуване на два елемента. Разпознава правилно от неправилно изписани цифри. 	познавателната книжка, с. 21, игра „Кое е много място“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
ВО	20. Кога се случва това?		<ul style="list-style-type: none"> Ориентира се в последователността на сезоните. Възприема информацията, която съдържа календарът. Ориентира се в последователността на събитията във времето и редуването на три денонсиция. 	познавателната книжка, с. 22, игра „Сезони“ демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
XI/11.	РФ, ПО	21. Геометрични фигури. Ляво – дясно	<ul style="list-style-type: none"> Комбинира геометрични фигури. Определя ляво – дясна ръка. Разпознава геометрични фигури – геометрична инвариантност. 	познавателната книжка, с. 23, игра „Геометрично домино“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
И,	ПО, КО	22. Широк – тесен. Ориентиране	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява обекти спрямо пространственото измерение широчина. Моделира количество на предметни групи в знаково-схематичен план. Открива обекти по неговото местоположение и отбелязва чрез цветен код. 	познавателната книжка, с. 24, игра „Милите проятели“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
XII/12.	КО, И, ПО	23. Числата до пет. Измерване	<ul style="list-style-type: none"> Измерва дължината на обекти, като използва условна мишка – „лентичка“. Брои до пет и определя поредно място. Моделира количество на предметни групи в знаково-схематичен план. Съпоставя количества от предметни групи и съответната цифра на числото. 	познавателната книжка, с. 25, игра „Бъщните на Многознайко“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
КО, И		24. Редици. Подреждане	<ul style="list-style-type: none"> Открива обекти по поредното му място. Определя поредно място на обект в редица. Подрежда редицата на числата до пет. Подрежда серияционни редица до 5 елемента. 	познавателната книжка, с. 26, игра „Кой не е на мястото си?“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
XII/13.	КО	25. Числото шест	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява количествата на две предметни групи и установява едно от отношенията „толкова – сколкото“, „първично“ „по-малко“. Брои и отброява до пет. Разпознава и съпоставя цифрите на числата едно, две, три, четири и пет към съответните количества. Определя поредното място на обект в редица. Моделира количества в знаково-схематичен план. Декодира по цифров код и оцветява скрипта картина. 	познавателната книжка, с. 27, игра „Пазар“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство

Месец/ седмица	Ядро	Тема №	Очаквани резултати	Ресурси	
				За детето	За учителя
	КО	26. Сравняване-не-изравняване	<ul style="list-style-type: none"> Сравняване на количество в две предметни групи – количествена инвариантност. Извръщане на количеството чрез отнемане – зачертаване на обекти. Извръщане на количество чрез допълзване. 	познавателната книжка с. 28, игра „Намери същата карта“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
XII/14.	КО	27. Числото седем	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява количествата на две предметни групи и установява едно от отношенията „толкова – колкото“, „повече“, „по-малко“. Брои и отброява до седем. Определя порядното място на обект в редица. Извръщане на количество в предметна група с количеството до седем елемента чрез допълзване с един или два елемента. 	познавателната книжка с. 29, игра „Строятeli“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
XII/15.	КО, ПО	28. Сравняване-редици	<ul style="list-style-type: none"> Определяне на порядно място на обект в редица. Подреждане на серионни редици по образец. Откриване на пропуснат елемент в серионна редица. 	познавателната книжка с. 30, игра „Рибари и риби“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
I/16.	ПО	29. Сравняване. Групиране	<ul style="list-style-type: none"> Сравняване и откриване на прилики и разлики. Откриване на общо свойство за образуване на група. Моделиране на количество чрез предметни групи и в знаково-схематичен план. 	познавателната книжка с. 31, игра „Къде е моят дом?“ демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
I/17.	ПО	30. Част – цяло	<ul style="list-style-type: none"> Диференциране на свойства и зависимости от тип част – цяло. Броене до седем. Ориентиране в двумерно пространство – лабиринт. 	познавателната книжка с. 32, игра „Къде е моят дом?“ демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
I/17.	ПО	31. Какъкъде отива?	<ul style="list-style-type: none"> Ориентиране в двумерно пространство – план. Моделира количество до седем в знаково-схематичен план. Определя пространствени отношения. 	познавателната книжка с. 33, игра „Забий Байо, колко е частът“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
И	ПО	32. Сравняване. Измерване	<ul style="list-style-type: none"> Измерва дължина, като използа условия мяка – „дългачка“. Ориентиране в двумерно пространство – отбелзване на местоположение на обекти в квадратна мрежа. 	познавателната книжка с. 34, игра „Цветни кутии“	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
I/17.	КО	33. Числото осем	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява количествата на две предметни групи и установява едно от отношенията „толкова – колкото“, „повече“, „по-малко“. Брои и отброява до осем. Определя порядното място на обект в редица. Извръщане на количество от предметни групи с количество от осем елемента чрез допълзване с един или два елемента – „цветни числa“. 	познавателната книжка с. 35, игра „Къщичките на Многознайко“, демонстрационни и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник

Месец/седмица	Ядро	Тема №	Очаквани резултати	Ресурси	
				За детето	За учителя
	KO	34. Групиране на броене	<ul style="list-style-type: none"> Броене и моделиране на количества до осем. Извиняване на количество. Подрежда две множества от боя на обектите в тях (до осем обекта). 	познавателната книжка, с. 36, игра „Самолет“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
I/18.	KO	35. Число девет	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява количествата на две предметни групи и установява едно от отнощениета „толкова – колкото“ „повече“ „по-малко“. Брои и отброява до девет. Определя порядното място на обект в редица. Извиняване на количество от предметни групи с количеството от девет елемента чрез допълване с един или два елемента – „цветни чиби“. 	познавателна книжка, с. 37, игра „Стройтели“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
	KO, ПО	36. Числата до девет. Кое къде е?	<ul style="list-style-type: none"> Моделиране на количества до девет в знаково-схематичен план. Определяне на местоположения на обекти в двумерно пространство. Ориентиране в квадратна мрежа – отброязване на местоположението на обекти чрез код (геометрични фигури). 	познавателна книжка, с. 38, игра „Кое къде е?“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
I/19.	KO	37. Сравняване	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява групи от обекти с различните „повече“ „по-малко“ „толкова, колкото“. Познава количественото значение на числата до девет и редното значение на числата до пет. Разпознава кръг, квадрат, триъгълник. 	познавателна книжка, с. 39, игра „Къщичките на Мингайко“, демонстрационни и оперативни материали	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
ВО	PO	38. Последователности	<ul style="list-style-type: none"> Наздава и показва височина и широчина на предмет. Разбира редуването на три денонюция. Приентира се в последователността на събития. Ориентира се в двумерното пространство. 	познавателна книжка, с. 40, игра „Милите приятели“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
II/20.	KO	39. Числото десет	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява групи от обекти с различните „повече“ „по-малко“ „толкова, колкото“. Познава количественото значение на числата до десет. Брои до десет. 	познавателна книжка, с. 41, игра „Намери същата карта“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
KO	40. Броене до десет		<ul style="list-style-type: none"> Познава количественото значение на числата до десет. Брои до десет. Сравнява количествата на две предметни групи и ги подрежда в зависимост от броя на обектите в тях. 	познавателна книжка, с. 42, игра „Лазар“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
II/21.	ПО КО	41. Ориентиране. Вън – вътре	<ul style="list-style-type: none"> Определя мястото на предмети в пространството, като използва съседство, вътре, вън. Установява пространствени отношения между обекти (между два обекта) Определя посоките напътно, наричано. 	познавателна книжка, с. 43, игра „Запо Байо, колко е частъ“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник

Месец/ седмица	Ядро	Тема №	Очаквани резултати	Ресурси		
				За детето	За учителя	
I/22.	КО ПО	42. Броене. Ориентиране	<ul style="list-style-type: none"> Брои до десет. Сравнява количествата на две предметни групи и ги подрежда в зависимост от броя на обектите в тях. Назовава части от собственото си тяло, като определя ляв(а)/дясна(а) ръка, крак, ухо, очи. 	познавателната книжка, с. 44, игра (нова), „Вземи с., ритни с... скрий с..., ръка (ляво/уло, дясното и т.н.)“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник	
II/22.	КО ПО	43. Числата от едно до десет	<ul style="list-style-type: none"> Познава количественото значение на всяко от числата до десет. Брои до десет. Сравнява количествата на две предметни групи и ги подрежда в зависимост от броя на обектите в тях. Определя броя на обекти до лев и ти съвръзва със съответната цифра на числото. 	познавателната книжка с. 45, игра „Бъщичките на Многознайко“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник	
II/23.	ПО КО	44. Редици	<ul style="list-style-type: none"> Определя реда на обект в редица от пет предмета. Определя посоките наляво, напред, назад, наляво, наляво. Брои до десет в прав ред. 	познавателната книжка, с. 46, игра „Молите съседи“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник	
II/24.	ПО КО	45. Кой къде се двинки? Ляво – дясно	<ul style="list-style-type: none"> Определя посоките нагоре, надолу, напред, назад, наляво, наляво. Ориентира се в двумерното пространство – в квадратна мрежа. Брои до десет в прав ред. 	познавателната книжка, с. 47, игра „Намери гаража на колата“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник	
II/25.	КО	46. Броене и сравняване до десет	<ul style="list-style-type: none"> Познава количественото значение на всяко от числата до десет. Брои до десет в прав ред. Сравнява количествата на две предметни групи и ги подрежда в зависимост от броя на обектите в тях. Определя броя на обекти до лев и ти съвръзва със съответната цифра на числото. 	познавателната книжка, с. 48, игра „Алтети“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник	
III/24.	КО	47. Броене до десет	<ul style="list-style-type: none"> Познава количественото значение на всяко от числата до десет. Брои до десет в прав ред. Сравнява количествата на две предметни групи и ги подрежда в зависимост от броя на обектите в тях. 	познавателната книжка, с. 49, игра „кой не е от групата?“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник	
III/25.	РФ КО	48. Групиране и отброяване	<ul style="list-style-type: none"> Разпознава кръг, квадрат, триъгълник, правоъгълник. Брои до десет в прав ред. Открива прилики, разлики. 	познавателната книжка, с. 50, игра „Геометрично домино“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник	
III/25.	КО	49. Израв- няване до десет	<ul style="list-style-type: none"> Брои до десет в прав ред. Сравнява групи от обекти с решациите „ловече“, „по-малко“, „толкова, колкото“. Установява равенство между елементите на две групи чрез допълване или отдаление на елемент. 	познавателната книжка, с. 51, игра „Гощанчино“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник	

Месец/седмица	Ядро	Тема №	Очаквани резултати	Ресурси	
				За детето	За учителя
	ПОКО	50. Ориентиране, лабиринт	<ul style="list-style-type: none"> • Ориентира се в двумерното пространство – лабиринт. • Определя броя на обекти в дадена съвкупност. Брои до десет. • Сравнява групите от обекти срещащите „поече „по-малко“, „толкова, колкото“. 	познавателната книжка, с. 52, игра „Прави като Занято“ демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
III/26.	ИКО	51. Сравнение, Измерване	<ul style="list-style-type: none"> • Определя броя на обекти в дадени съвкупности (до десет). • Сравнява обекти по дължина, като ги измерва с лентичка. • Открива притики и различия между обекти. • Разпознава кръг, квадрат, триъгълник. 	познавателната книжка, с. 53, игра „Цветни куки“ демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
	ВОКО	52. Последователност от случаи	<ul style="list-style-type: none"> • Ориентира се в последователността на сезоните. • Сравнява обекти по дължина, като ги измерва с лентичка. • Ориентира се в последователността на събития. 	познавателната книжка, с. 54, игра „Есенни листа“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
III/27.	КО	53. Прилики – разлики	<ul style="list-style-type: none"> • Определя броя на обекти в дадена съвкупност. • Брои до десет. • Сравнява групите от обекти срещащите „поече „по-малко“, „толкова, колкото“. • Определя броя на обекти и ги свързва със съответното място представяне чрез знаков модел (точки). • Отброява предмети до пет и ги свързва количеството със съответната цифра на числото до пет. • Открива притики, различия. 	познавателната книжка, с. 55, игра „Цветни обръчи“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
	ПРОКО	54. Единици. Лабиринт	<ul style="list-style-type: none"> • Сравнява групите от обекти срещащите „поече „по-малко“, „толкова, колкото“. • Разпознава кръг, квадрат, триъгълник. • Отброява посоките напред, назад, напъво, напъсно. • Сравнява и подрежда множествата от точки в зависимост от броя им. 	познавателната книжка, с. 56, игра „Наде е моят дом?“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
III/28.	КО	55. Еднакви и различни	<ul style="list-style-type: none"> • Открива единакви и различни обекти. • Брои до десет. • Определя броя на обекти и ги свързва със съответната цифра на числото до пет или знаков модел с точка до десет. 	познавателната книжка, с. 57, игра „Наде е моят дом?“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
	ПРОКО	56. Последователности	<ul style="list-style-type: none"> • Сравнява групите от обекти срещащите „поече „по-малко“, „толкова, колкото“. • Определя броя на обекти в дадена съвкупност. • Определя предвиденото място на обект в редица. • Разпознава кръг, квадрат, триъгълник. • Определя местоположението на обект в пространството чрез „изразиле „след“, „между“, „пред“. 	познавателната книжка, с. 58, игра „Рибари и рибки“, демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник

Месец/ седмица	Ядро	Тема №	Очаквани резултати	Ресурси	
				За детето	За учителя
IV/29.	Ю Ю	57. Групира- не / сравня- ване	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява групи от обекти с реплици, „повече“ „по-малко“, „толкова, колкото“. Определя броя на обектите в дадена свъркупност. Наздава свойство за групиране. Открива обект, който не е от дадена група. Бром до десет. Издавява количество в две предметни групи. Бром до десет. 	познавателна книжка, с. 59, игра „Рибари и риби“, де- монстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
IV/30.	И Ю	58. Прилики, разлики	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява групи от обекти с реплици, „повече“ „по-малко“, „толкова, колкото“. Открива прилики, разлики. Бром до десет. 	познавателна книжка, с. 60, игра „Папавинци“, демонстра- ционен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
IV/31.	РФ Ю	59. Лабиринт. Редици	<ul style="list-style-type: none"> Ориентира се в двумерното пространство – лабиринт. Открива пропуснат елемент в серияционна редица. Открива два единакви обекта в редица. Открива различен обект в редица. Бром до десет. 	познавателна книжка, с. 61, игра „Товарен влак“, де- монстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
IV/32.	РФ Ю	60. Гео- метрични фигури. Сравняване	<ul style="list-style-type: none"> Разпознава кръг, квадрат, триъгълник, правоъгълник. Определя броя на обектите в дадена свъркупност. Открива продълженето на редица от алгоритмичен тип. Бром до десет. 	познавателна книжка, с. 62, игра „Домино с геометрични фигури“, демонстрационни и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
IV/31.	Ю	61. Знам и можа (продължаване на постижениета)	<ul style="list-style-type: none"> Групира обекти по един или два признака. Сравнява групи от обекти с реплици, „повече“ „по-малко“, „толкова, колкото“. Бром до десет. 	познавателна книжка, с. 63, игра „Къщичките на Мю- гозайка“, демонстрационни и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
IV/32.	Ю	62. Знам и можа (продължаване на постижениета)	<ul style="list-style-type: none"> Сравнява групи от обекти с реплици, „повече“ „по-малко“, „толкова, колкото“. Определя броя на обекти и ги свързва със съответната цифра на числото. Бром до десет. Определя ред на обекта в редица от пет предмета. 	познавателна книжка, с. 64, игра „Монте приятие“, де- монстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
IV/32.	И Ю	63. Знам и можа (продължаване на постижениета)	<ul style="list-style-type: none"> Подрежда предмети (пет) във възходящ (или низходящ) ред по височина или дължина. Бром до десет. Ориентира се в пространството. Установява пространствени отношения между обекти. 	познавателна книжка, с. 65, игра „Памери същата карта“, демонстрационен и операти- вен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
IV/32.	РФ Ю	64. Знам и можа (продължаване на постижениета)	<ul style="list-style-type: none"> Ориентира се в двумерното пространство в квадратна мрежа. Разпознава и наздава кръг, триъгълник, квадрат, правоъгълник. Открива продълженето на редица от алгоритмичен тип, поредена с геометрични фигури. Ориентира се в последователността на сезоныте. Разбира информацията, която съдържа катедарды. 	познавателна книжка, с. 66, игра „Лазар“, демонстрацио- нен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник

Месец/ седмица	Ядро	Тема №	Очаквани резултати	Ресурси	
				За детето	За учителя
V/33.	КО ПО РФ	65. Лабиринт	<ul style="list-style-type: none"> • Ориентира се в двумерното пространство – лабиринт. • Брои до десет. • Определя броя на обекти до пет и ги свързва със съответната цифра на числото. 	познавателната книжка, с. 67 „Игра „Ложки на колко години...““ ,демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
VI	66. Моделиране с цветни пръчици	<ul style="list-style-type: none"> • Измерва дължина, като използва „лентичка“. • Назовава и показва дължина и широчина на предмет. • Разпознава и назовава кръг, квадрат, триъгълник, правоъгълник. 		познавателната книжка, с. 68, „Игра „Пощальони““ ,демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
V/34.	КО ПО РФ	67. Групиране. Сравняване	<ul style="list-style-type: none"> • Определя посоките наляво, надясно. • Назовава части на собственото си тяло, като определя: ляв/дясна ръка; ляв/десен крак. • Открива пръстници, разлики. • Подрежда пет предмета във възходящ или низходящ ред по височина. 	познавателната книжка с. 69, „Игра „Прави като Знайко““ ,демонстрационен и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
VI	ПО	68. Ориентиране	<ul style="list-style-type: none"> • Ориентира се в двумерното пространство (в квадратна мрежа). • Поръежда алогоритмични редици от познати обекти. • Брои до десет. 	познавателната книжка, с. 70, „Игра „Зайко байо, колко е чашът?““ ,демонстрационни и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
V/35.	ПО КО РФ	69. Прилики, разлики	<ul style="list-style-type: none"> • Разпознава и назовава кръг, квадрат, триъгълник, правоъгълник. • Открива пръстници, разлики. • Назовава части на собственото си тяло, като определя ляв/дясна ръка, ляв/десен крак. • Ориентира се в последователността на сезоныте. 	познавателната книжка, с. 71, „Игра „Кой не е място си?““ ,демонстрационни и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
PO ПО	ПО	70. Лабиринт	<ul style="list-style-type: none"> • Разпознава и назовава кръг, квадрат, триъгълник, правоъгълник. • Открива пръстници, разлики. • Ориентира се в двумерното пространство (в квадратна мрежа). • Брои до десет. 	познавателната книжка с. 72, „Игра „Самолети““ ,демонстрационни и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
V/36.	ПО КО РФ	71. Лабиринт	<ul style="list-style-type: none"> • Назовава части на собственото си тяло, като определя ляв/дясна ръка, ляв/десен крак. • Разпознава и назовава кръг, квадрат, триъгълник, правоъгълник. • Брои до десет. 	познавателната книжка с. 73, „Игра „Домино от геометрични фигури““ ,демонстрационни и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник
PO КО	ПО	72. Сравняване	<ul style="list-style-type: none"> • Разпознава и назовава кръг, квадрат, триъгълник, правоъгълник. • Брои до десет. • Определя броя на обекти до пет и ги свързва със съответната цифра на числото. 	познавателната книжка, с. 74, „Игра „Награва хъмче от пастък““ ,демонстрационни и оперативен материал	Книга за учителя, Методическо ръководство, Сборник